

PANEVĖŽIO „SAULĖTEKIO“ PROGIMNAZIJA
Neformaliojo švietimo programos 2023–2024 mokslo metams, 1-4 klasės

Programos pavadinimas	Mokytojo vardas, pavardė	Klasė/ klasės	Savaitinių valandų skaičius	Programos kryptis (Novatoriško verslumo, STEAM, fizinio aktyvumo ir pan.)
Informatikos pasaulyje	Daiva Kazėnienė	2 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija, STEAM
Saugus eismas	Jūratė Tulauskienė	1-4 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija, STEAM
Pulo ABC	Vidas Vrubliauskas	1-4 kl.	1	Fizinio aktyvumo, savęs pažinimo
Mažieji žurnalistai	Violeta Pudrigailienė	3-4 kl.	1	Skaitmeninė, STEAM, kūrybinė
Išmaniai į ateitį.	Edita Banevičienė	2 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija, pažinimo, STEAM
Tautinių šokių kolektyvas „Mikičiukas“	Agnė Šidlauskaitė	1-3 kl.	2	Meninis ugdymas
Sceninis šokio menas	Agnė Šidlauskaitė	1-4 kl.	1	Meninis ugdymas
Informatikos pagrindai	Dalia Andrijauskaitė	2 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija
Judrieji žaidimai	Mindaugas Barzdenis	1-2 kl.	1	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Sportiniai žaidimai	Mindaugas Barzdenis	3-4 kl.	1	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Judrieji žaidimai	Milda Masilionyte	1-2 kl.	1	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Sportiniai žaidimai	Milda Masilionyte	3-4 kl.	1	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Gamtos pažinimas per fotoaparato objektyvą.	Diana Petrauskienė	1-4 kl.	1	Skaitmeninės, ugdymo karjerai, pažinimo, aplinkosaugos kompetencijas.
„Bitutės“	Rasa Plėtienė	1 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija
Būk išmanus	Ingrida Grabauskienė	3 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija, pažinimo, STEAM
Aš ir kompiuteris	Deimantė Lebedevienė	2 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija
Informatikos ABC	Daiva Ragažinskienė	4 kl.	1	Skaitmeninė kompetencija
Išmanūs mokinukai	Auksė Stasiškienė	1 kl.	2	Skaitmeninė kompetencija
Išmanūs mokinukai	Auksė Stasiškienė	2 kl.	3	Skaitmeninė kompetencija
3D modeliavimas ir virtuali realybė	Auksė Stasiškienė	3-4 kl.	2	Skaitmeninė kompetencija
Teatro studija	Živilė Raščiuvienė	4 kl.	1	Kūrybingumo, saviraiškos ugdymas. Meninis ugdymas.
Linksmieji robotukai	Neringa Misevičiūtė	1-2 kl.	2	Skaitmeninė kompetencija
Linksmieji robotukai	Neringa Misevičiūtė	3-4 kl.	2	Skaitmeninė kompetencija

PANEVĖŽIO „SAULĖTEKIO“ PROGIMNAZIJA
Neformaliojo švietimo programos 2023–2024 mokslo metams, 5-8 klasės

Programos pavadinimas	Mokytojo vardas, pavardė	Klasė/ klasės	Savaitinių valandų skaičius	Programos kryptis (Novatoriško verslumo, STEAM, fizinio aktyvumo ir pan.)
Pulo ABC	Vidas Vrubliauskas	5-8 kl.	2	Fizinio aktyvumo, sportinė kultūra
Jaunosios bendrovės link!	Agnė Šidlauskaitė	6-7 kl.	1	Novatoriško verslumo ugdymas
Jaunoji mokinių bendrovė BIO MERAA	Agnė Šidlauskaitė	8 kl.	1	Novatoriško verslumo ugdymas
Vokiečių kalba ir mes	Daiva Gedeikienė	6-8 kl.	2	Pažinimo, komunikavimo ir kitų bendrųjų kompetencijų lavinimas ir gyvenimo įgūdžių ugdymas užsienio kalba.
Sportiniai žaidimai	Mindaugas Barzdenis	5-6 kl.	2	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Sportiniai žaidimai	Mindaugas Barzdenis	7-8 kl.	1	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Sportiniai žaidimai, kvadratas	Milda Masilionyte	5-6 kl.	2	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Sportiniai žaidimai, tinklinis	Milda Masilionyte	7-8 kl.	2	Fizinio aktyvumo, sveikatinimo
Dailieji amatai	Vitalija Balčiūnienė	7-8 kl.	1	Dizainas, technologinis ugdymas
Kūrybinės verslumo dirbtuvės	Danutė Kalendienė	5-8 kl.	2	Įvairūs tapybos būdai
„Būk detektyvas“ (istorijos, kraštotyros, etnokultūros tyrimai, muziejinkystė)	Saulius Kurnickas	5-8 kl.	1	Ugdymo karjerai, pilietiškumo ir tautinio aktyvumo, STEAM kryptys.
„Medžio drožybos – jaunųjų skulptorių“ būrelis	Saulius Kurnickas	5-8 kl.	1	Taikomojo meno, senųjų amatų, kt. technologijų kryptis.
Fotografijos meno, technologijų ir verslumo	Virgilijus Karosas	5-8 kl.	2	Fotografijos meno ir technologijų pažinimo.
Inžinerinės ir techninės kūrybos dirbtuvės	Neringa Misevičiūtė	5-8 kl.	2	Skaitmeninė kompetencija
Muzikinio teatro studija (miuziklai)	Snieguolė Adomaitienė	5 kl.	2	Kūrybiškumo, saviraiškos
Instrumentinės muzikos studija „Conmusica“ (orkestras)	Vygintas Trepekūnas	5-8 kl.	2	Kūrybiškumo, saviraiškos
Jaunųjų lyderių klubas	dr. Sandra Jakštienė	5-8 kl.	2	Novatoriško verslumo ugdymas